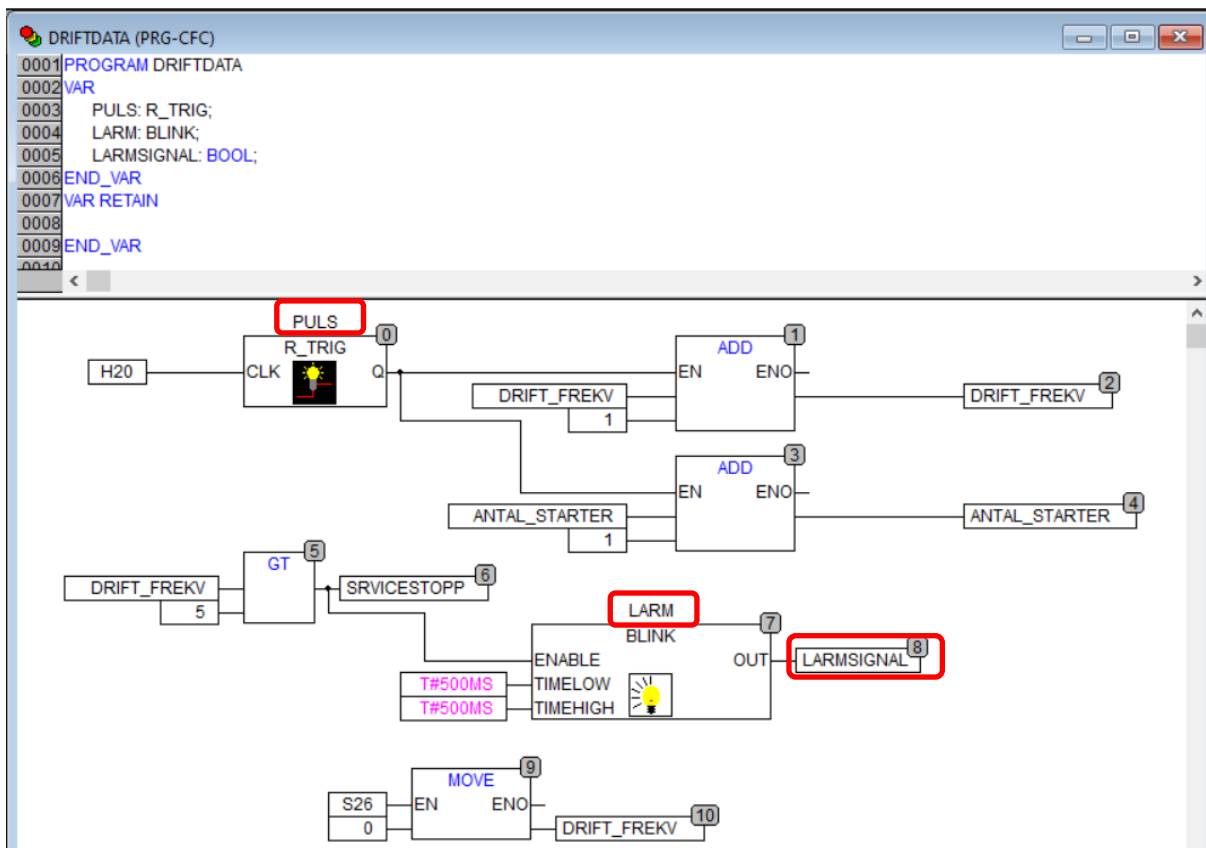
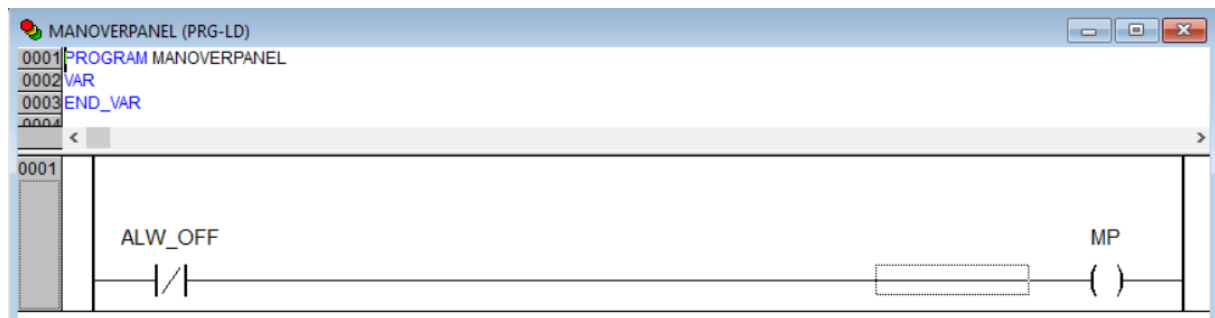
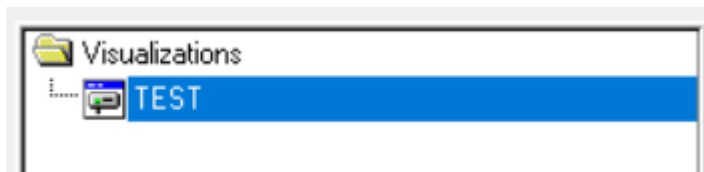


Inringade med **rött** är lokala variabler. Alla andra är deklarerade som GLOBALA.

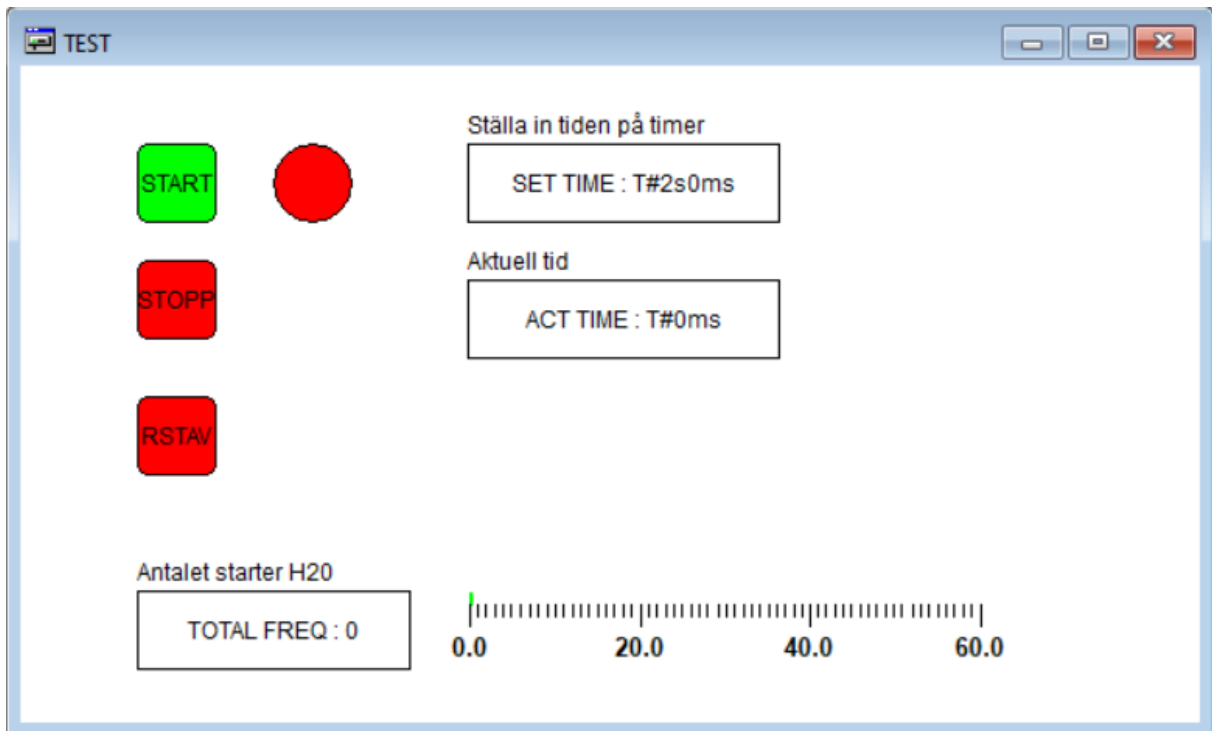





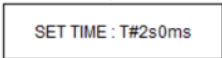






Skap ett nytt Visualizations objekt



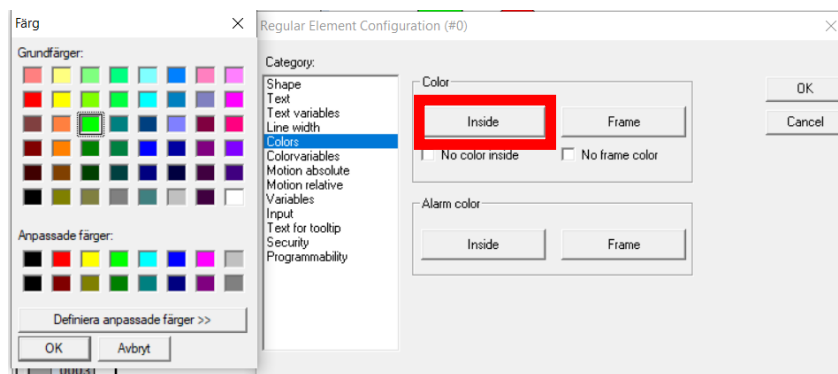
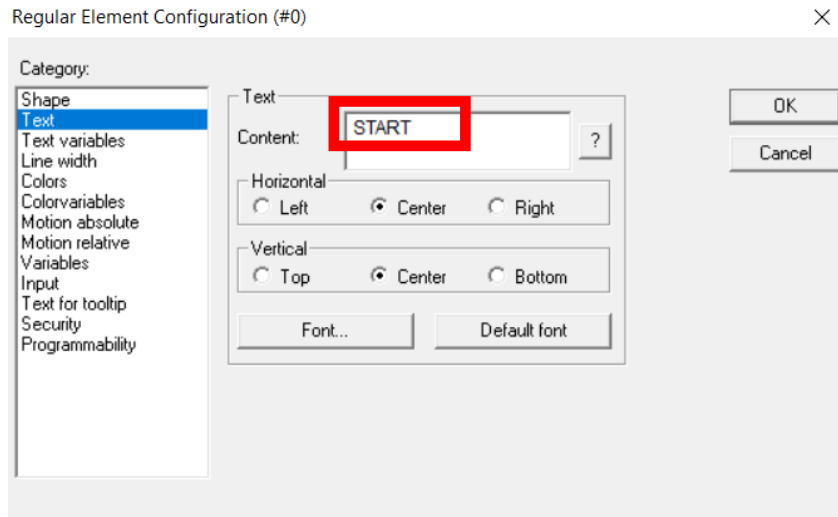
SCREEN



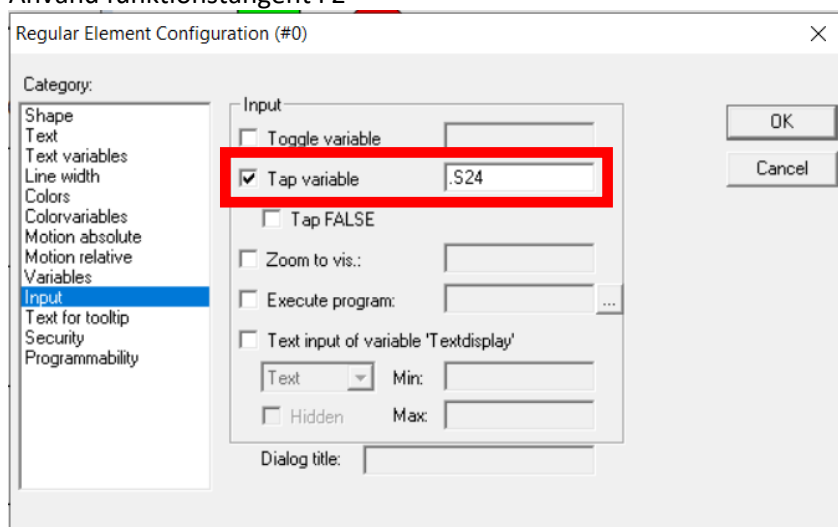
Symbol	Name	Symbol	Name
	S24		ANTAL_STARTER
	S25		SET_TIME
	H20		ACT_TIME
	S26		
	ANTAL_STARTER		

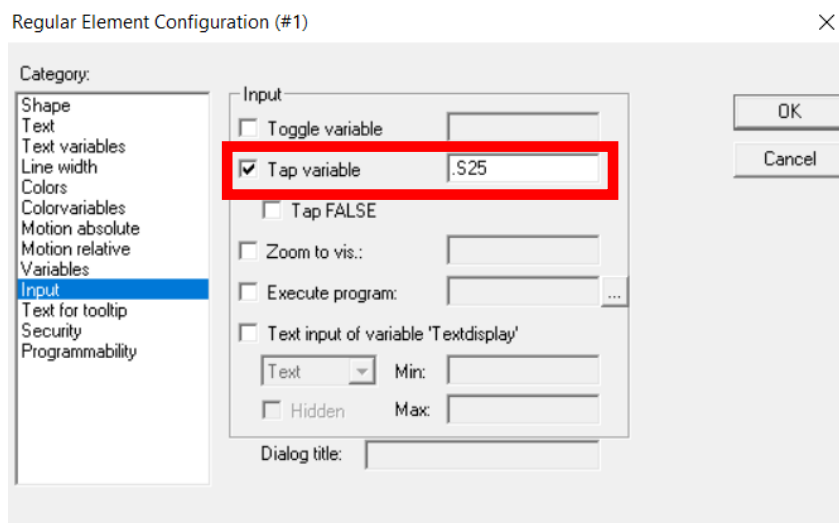
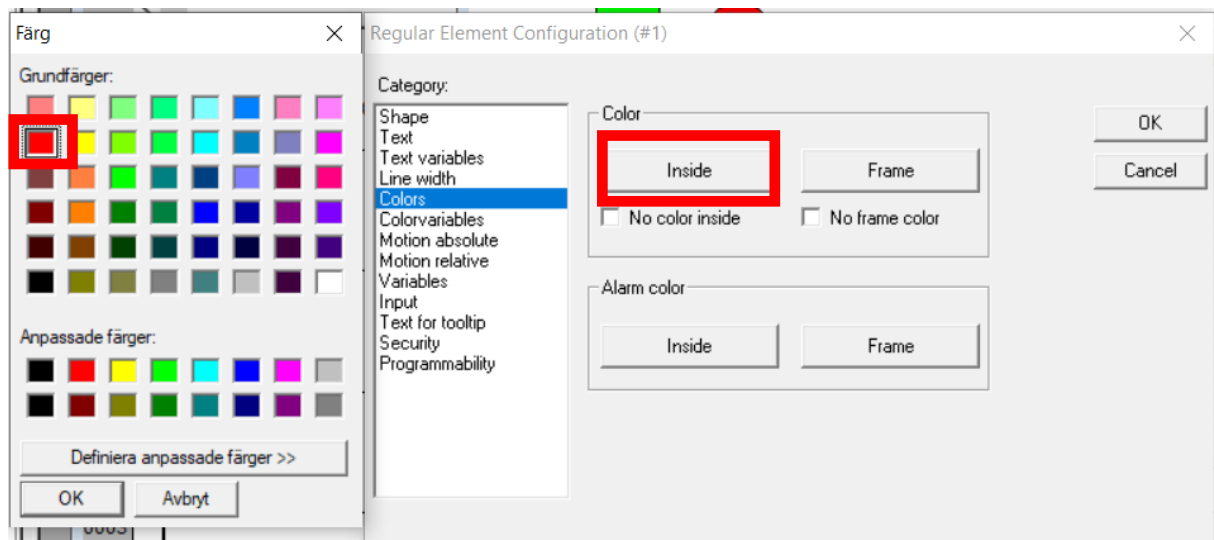
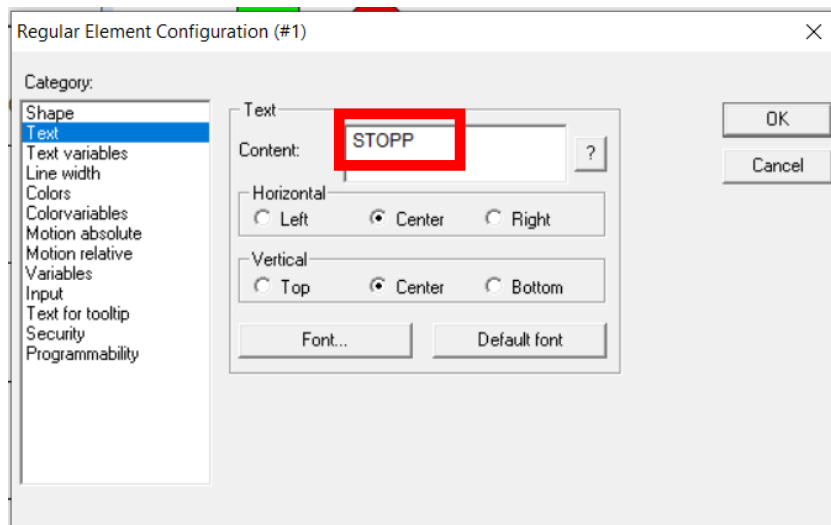
Knapparna S24, S25 och S26 är momentana (återfjädrande).
Texterna är statiska (ingen funktion).
Fältet SET TIME ska en operatör kunna skriva in en ny tid för timern.

OBJEKT TAGGADE TILL VARIABLER



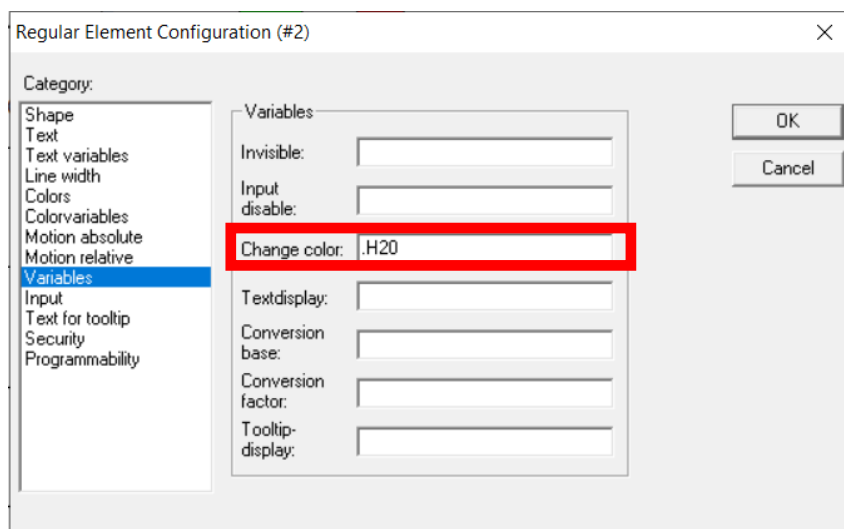
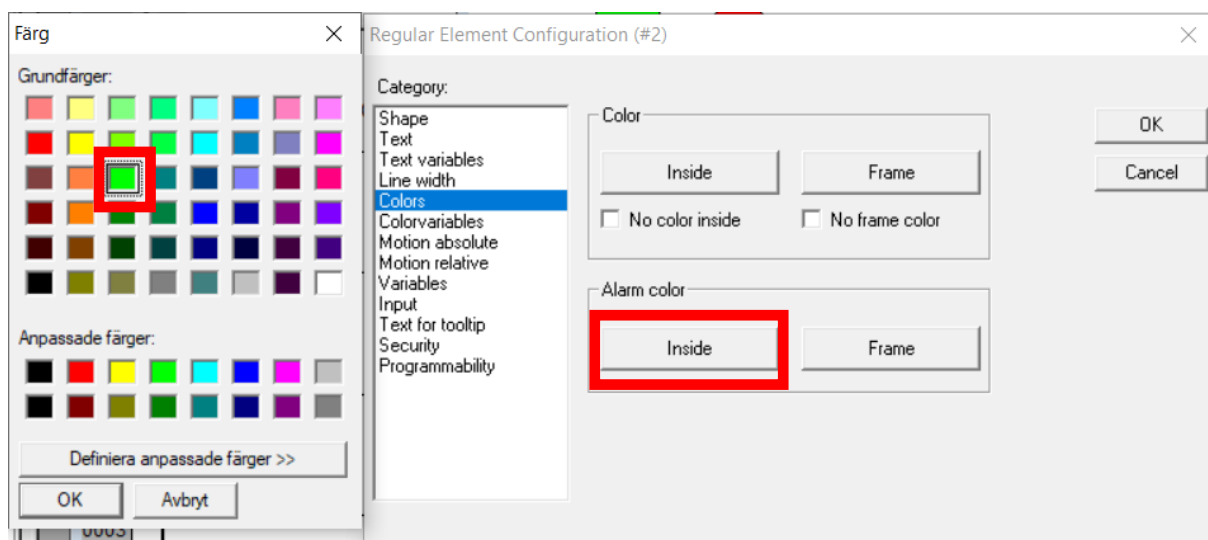
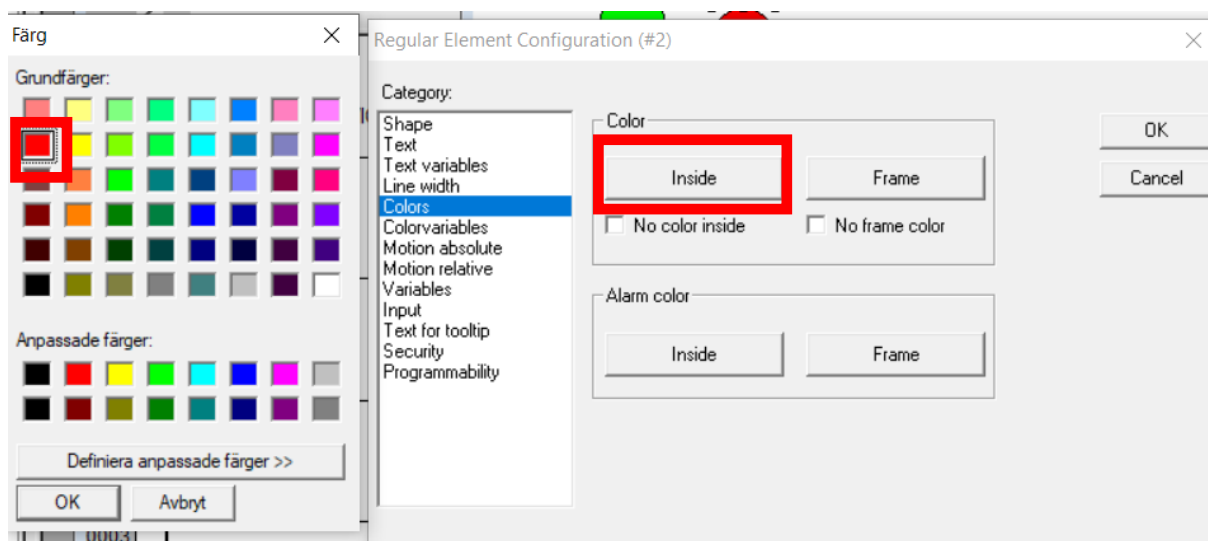
Använd funktionstangent F2





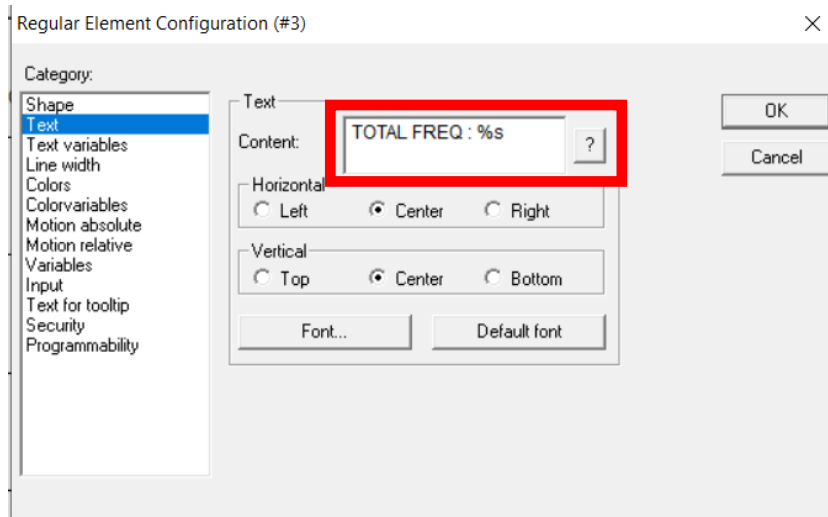


Ska vara **röd** då varabel är "OFF" och **grön** då variabel är "ON"



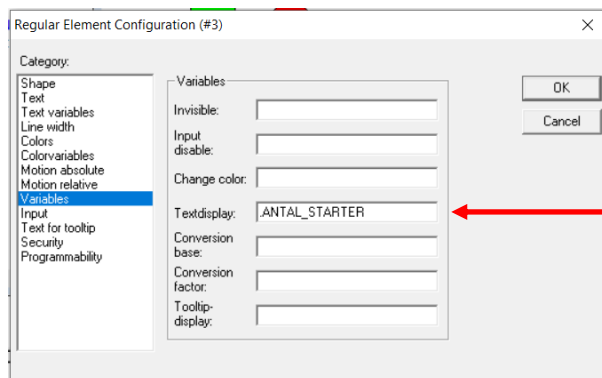
TOTAL FREQ : %s

Man ska kunna läsa värdet på en UINT



I textrutan kan man ange en statiskt text. I detta exempel TOTAL FREQ
Därefter sätter man ett mellanslag och sedan ett kolon : och sedan ett mellanslag.
Efter det %s

%s Denna instruktion gör att det som visas i rektangeln hämtas från den adress man
anger i fliken VARIABLES under rubriken TEXTDISPLAY



Regular Element Configuration (#3)

Category:

- Shape
- Text
- Text variables
- Line width
- Colors
- Colorvariables
- Motion absolute
- Motion relative
- Variables**
- Input
- Text for tooltip
- Security
- Programmability

Variables:

Invisible:

Input disable:

Change color:

Textdisplay: **ANTAL_STARTER**

Conversion base:

Conversion factor:

Tooltip-display:

OK

Cancel



Configure bar display

Diagram type: **Scale beside bar**

Orientation:

☒ Horizontal ☐ Vertical

Running direction:

☒ Left - Right ☐ Right - Left

Color area markers:

Variable/Scale

Color areas

Bar color

Alarm color

Preview:

☐ Element frame

☐ Bar background

☐ Use color areas

☐ No Scaling

☐ Color gradient

☐ Clipping

OK

Cancel

Configure scale and variable

Scale start: **0**

Scale end: **60**

Main scale: **20**

Sub scale: **1**

Unit:

Scale format (C-Syntax): **%1f**

Variable: **ANTAL_STAR**

Invisible:

OK

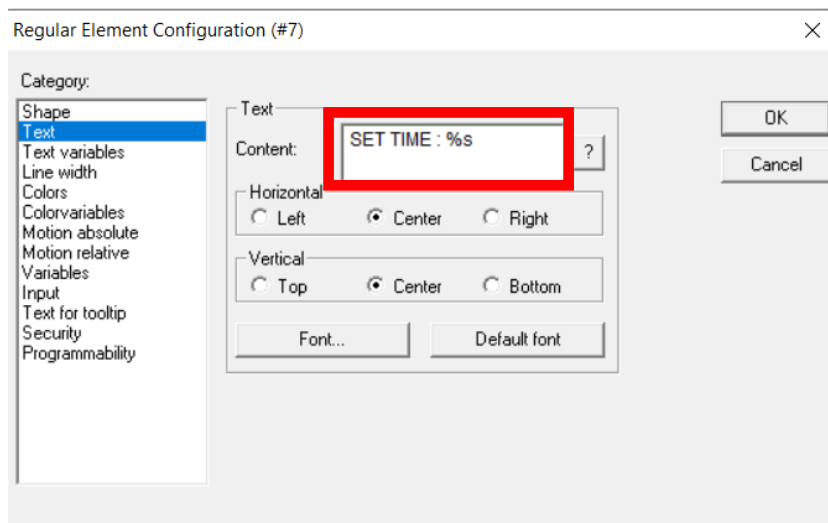
Cancel

Font selection

Använd funktionstangent F2 för att välja in variabel.

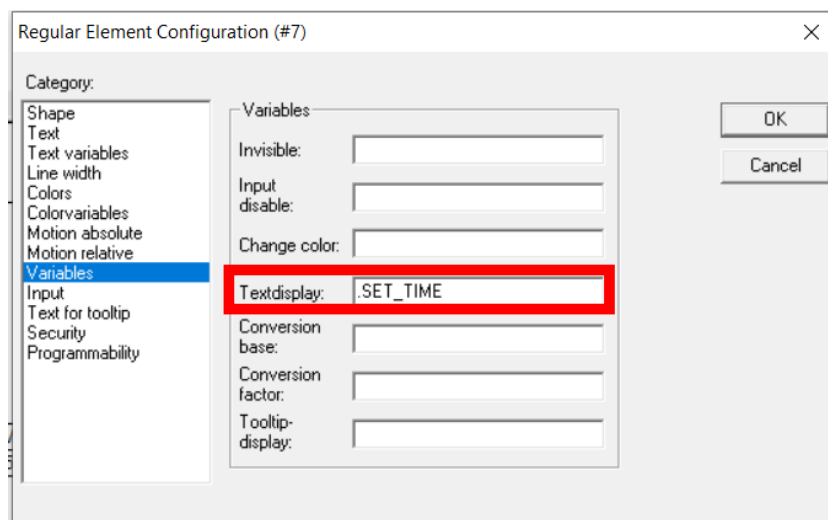
SET TIME : T#2s0ms

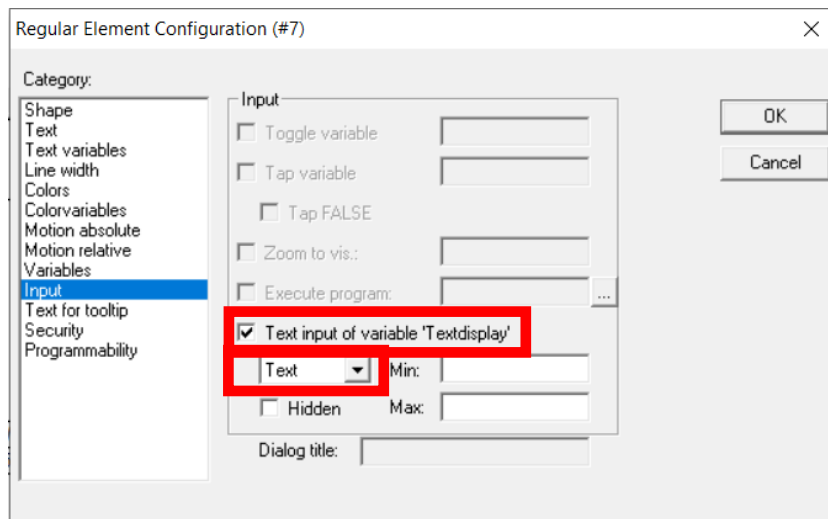
Denna variabel ska man kunna ändra värdet på från skärmen.



I textrutan kan man ange en statiskt text. I detta exempel SET TIME
Därefter sätter man ett mellanslag och sedan ett kolon : och sedan ett mellanslag.
Efter det %s

%s Denna instruktion gör att det som visas i rektangeln hämtas från den adress man
anger i fliken VARIABLES under rubriken TEXTDISPLAY

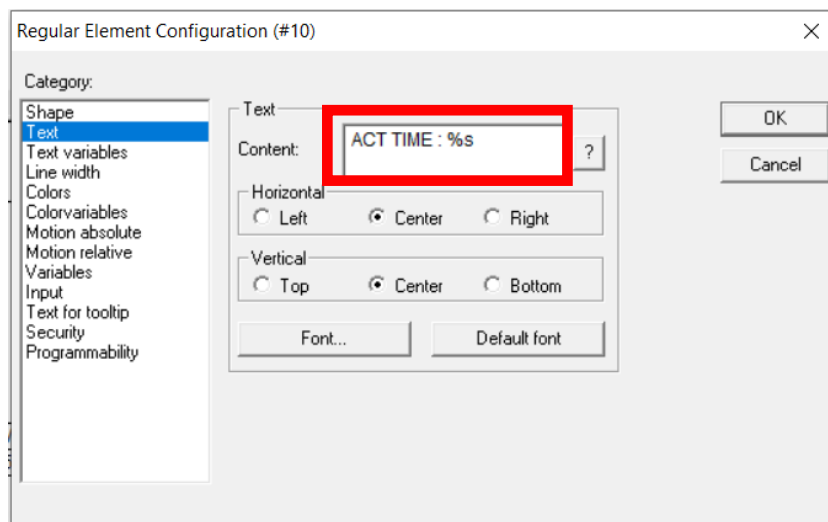


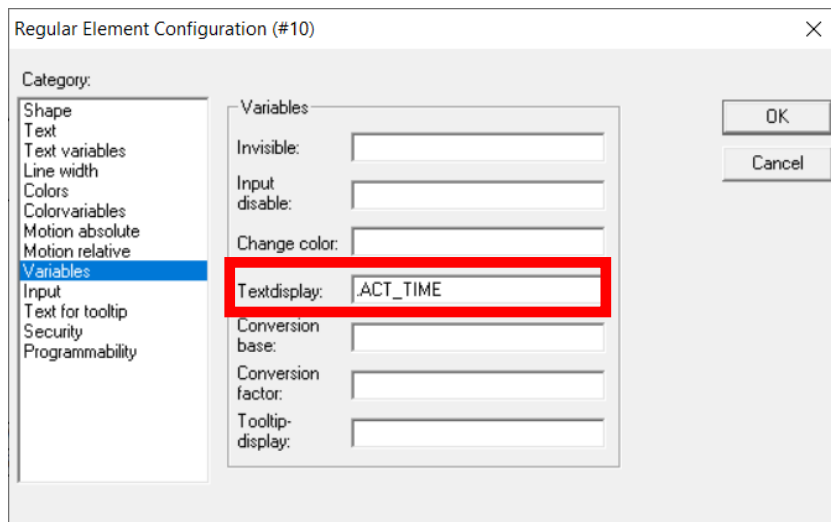


Med denna inställning gör det möjligt att ändra värdet på skärmen.



Denna variabel ska endast visa tiden som timern jobbar med när den har startat.



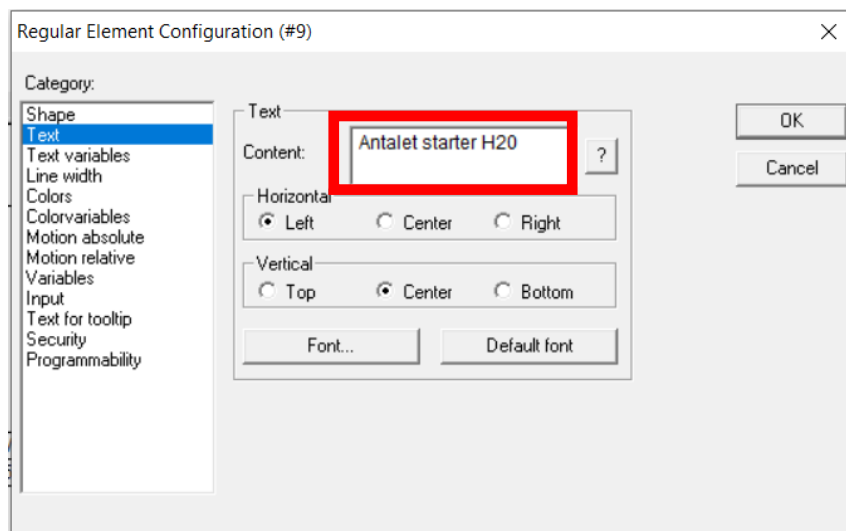


STATISKA TEXTER

Antalet starter H20

Ställa in tiden på timer

Aktuell tid



Gör på motsvarande sätt för varje text.